



La început exista o mare de biți, un haos necontrolat în care la fiecare secundă mii de programe se nășteau și dispăreau, goto-urile se încâlceau în noduri gordiene și lipsa taburilor crea o indentare haotică și absurdă, încât orice program în scurta lui durată era oricum irelevant. Dar la un moment dat un prim registru porni o procedura care începu să ordoneze tot haosul astfel dând naștere unui întreg lanț de evenimente ce au dus la crearea celor trei mari tărâmurii: Windowsia, Linuxar și Macoth, ce împreună alcătuiesc Bitia.

Odată cu universul au apărut și marile zeități ce urmăresc buna evoluție a universului și a locuitorilor săi. Guardianii tărâmurilor erau Biloth Gatheos, Thor Valtz, Stephron Gobs, ei se asigurau de buna operare a sistemelor create. Deknut și Guvarozm vegheau asupra algoritmilor ce organizau universul. Bluegene era venerat protectorul naturii, al râurilor de curent continuu, al munților de semiconductori și al pădurilor de tranzistori și diode. Dark Dante era zeul farselor și al înșelăciunii, un zeu jucăuș și glumeț, dar un zeu foarte periculos. Toți aceștia vegheau asupra celor ce credeau în ei și îi binecuvântau cu puterea de a controla elementele ce le aveau în grijă.

Cu timpul pe cele trei lumi s-au evidențiat culturi diferite cu tradiții diferite și moduri diferite de viață. Iar peste toate acestea domnea un vrăjitor omniștient, numele lui era USO. Nimeni nu știa vârsta acestui vrăjitor sau exact de unde venea, tot ce se știa era că fusese acolo mereu, mulți spuneau că ar fi fost acolo de la începutul timpurilor. Se zvonea că însăși kernel-urile pe care erau construite toate legile din cele trei lumi nu erau un mister pentru el. Iar în fiecare an de Ziua Iluminării acest mare vrăjitor alegea un număr select de tineri să-i devină ucenici, era considerată o mare onoare să fii ales printre acești ucenici. Acești ucenici sunt adunați în Academia de Magie unde vei își vor exersa puterile următorii ani, vor strica întregi sisteme de operare, vor da peste cap rețele complexe, vor prăji diode și tranzistori, dar într-un final vor deveni mari magicieni în ingineristică și calculotomanție.

Academia de Magie nu este însă doar un loc unde se învață artele magiei, este un loc unde se deschide orizonturi și testează din toate punctele de vedere ucenicii, un loc unde își vor definitiva caracterul și personalitatea, vor deveni pregătiți pentru încercările vieții.

Cunoștințele despre firele ce leagă sistemele între ele, Rețelomancie, cele despre sisteme de operare, Kernelemistica, cele despre înțeleșurile ezoterice ale limbajelor magice, Programatorie, toate sunt necesare pentru a înțelege mecanismul după care funcționează Bitia.

Câștigătorii World of USO

2007-2008

Grandmaster Wizard **Alexandru Bardaş** (313CC)

Grandmaster Wizard **Călin Iorgulescu** (312CA)

Grandmaster Wizard **Andrada Georgescu** (311CC)

Master Wizard **Sergiu Costea** (311CA)

Master Wizard **Adrian Șendroi** (314CA)

Wizard **Vlad Dumitrescu** (314CB)

Wizard **Elena Burceanu** (314CB)

Wizard **Liviu Cristea** (313CA)

Wizard **Constantin Iacob** (313CA)

Wizard **Tiberiu Popa** (313CA)

